Cem Gençel

3D GÖRSELLEŞTİRME UZMANI

Mimari iç mekanlar ve ürün CGI

Uluslararası uzaktan çalışmaya açık

İstanbul, Türkiye
cem@gencel.co
cmgncl.com

01 / PROFİL

2020'den bu yana mimari iç mekan ve ürün görselleştirmeleri üretiyorum. Mimari restorasyon ve ürün tasarımı geçmişimle Türkiye, Birleşik Krallık ve İspanya'daki stüdyo ve markalar için teknik çizim veya ürün fotoğrafından modelleme, ışık, render ve son düzenlemelere kadar tüm süreci yürütüyorum.

02 / DENEYİM

Güren Metal

2019 - 2020

Ürün Tasarımı ve 3D Görselleştirme — İstanbul

- SolidWorks ile ürün tasarımı, sac açınımları, büküm ölçüleri ve teknik çizimleri hazırladım; atölye çalışanlarını yönlendirerek üretim sürecini baştan sona yönettim.
- Ürün modellerini Cinema 4D'ye aktararak müşteri ön sunumları, web sitesi ve sosyal medya için fotogerçekçi görseller ürettim.

Bağımsız Çalışmalar

2020 - Günümüz

3D Görselleştirme Uzmanı — Bağımsız / Uzaktan

- **Uca Mimarlık** dahil iç mimarlık ofisleriyle iş birliği yaparak CGI projelerini müşteri talebinden modelleme, ışık, render ve son teslimata kadar yürütüyorum.
- **Wæf Rugs** ve **Christopher Farr Cloth** (Birleşik Krallık) ile **RicaBasagoiti Rugs** (İspanya) için ürün fotoğraflarından iç mekanlar tasarlayıp ticari görseller ürettim.
- **Christopher Farr Cloth** için fotoğraftaki mekanı yeniden modelledim; bir Amazon satıcısı için aynı sahnede farklı halıları sunan maske tabanlı Photoshop iş akışı kurdum.

Arketipo Design

2025 - 2026

3D Görselleştirme Uzmanı — Tam zamanlı / İstanbul

- **Maxx Royal Belek Lobby**, **Rixos Tersane Private Villa**, **Private Suite Egypt** ve **NG Afyon Wellness & Convention** dahil çok sayıda iç mekan projesinin görselleştirmesini üstlendim.
- Tasarım ekibinin çizim, yerleşim ve tariflerini model, malzeme, ışık ve kamera kompozisyonlarına dönüştürdüm; sunumlar için render ve Photoshop son işlemlerini tamamladım.

03 / EĞİTİM

İstasyon Sanat Akademisi | İç Mimarlık Sertifikası, 2022
İstanbul Medipol Üniversitesi | Mimari Restorasyon, 2018 mezunu
Lise | İç Mekan Tasarımı ve Mobilya

04 / ARAÇLAR VE DİLLER

Temel: 3ds Max · Corona Renderer · Adobe Photoshop
Diğer: AutoCAD · Adobe Illustrator · ComfyUI
Önceki üretim iş akışı: SolidWorks · Cinema 4D
Diller: Türkçe (ana dil) · İngilizce (orta seviye, B1-B2)